

**2026 AI 融入通識課程之挑戰與展望學術研討會  
論文摘要錄取公告(依姓名筆劃排序)**

| 編號  | 摘要標題                                               | 作者      |
|-----|----------------------------------------------------|---------|
| 1.  | 以 AI 思辨 AI 的職涯未來：多遊<br>系大一中文哈拉瑞〈工作〉人機協<br>同讀寫教學實踐  | 沈芳序     |
| 2.  | 2026 年通識中文領域連結 AI 應用的<br>可能與討論                     | 林彥如     |
| 3.  | AI 融入大學課程中的教學倫理探討<br>與價值反思                         | 張淑萍     |
| 4.  | AI 賦能與數位敘事：通識課程「數<br>位人文概論」互動式電子書之教學<br>設計與學習成效分析  | 張瑋儀     |
| 5.  | AI 時代通識教育的重新想像：以成<br>長型心態回應工具理性                    | 陳沛嵐     |
| 6.  | AI 商品符碼與企劃實踐：生成式 AI<br>融入人文領域通識課程之跨模態教<br>學設計與成效探究 | 溫珮琪     |
| 7.  | 應用 AI 系統輔助診斷低劑量肺部電<br>腦斷層肺癌篩檢之效益                   | 程秉輝     |
| 8.  | 從「歌曲仿作」到「看圖生音」：生<br>成式 AI 輔助科大學生之跨域美感<br>教學研究      | 劉俊頤     |
| 9.  | 人文領域博雅通識「科技文學與 AI<br>應用」的課程教學實踐研究                  | 蔡知臻     |
| 10. | 當深度討論遇見 AI：人機協同提問<br>教學法之設計與成效評估                   | 蔡翔任     |
| 11. | AI 融入大一國文創新課程之設計與<br>成效研究：以「數位文本敘事技<br>巧」課程為例      | 戴俊芬     |
| 12. | 基於自我決定理論的遊戲化 AI 運動<br>檢測與回饋系統對國際學生學習參<br>與之影響      | 鍾詠捷、夏綠荷 |